



Съфинансирано от  
Европейския съюз



# CyberBuddy

## От кибертортоз към киберприятелство:

Сътрудничество за борба с  
кибертормоза сред ученици от  
средните училища

Номер на проекта: 2023-1-BG01-KA220-SCH-000154687



[www.cyberbuddyproject.eu](http://www.cyberbuddyproject.eu)



Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения обаче принадлежат изцяло на техния(ите) автор(и) и не отразяват непременно възгледите и мненията на Европейския съюз или на Европейската изпълнителна агенция за образование и култура (EACEA). За тях не носи отговорност нито Европейският съюз, нито EACEA.

# Нашите резултати

## P2: CYBERBUDDY ДИГИТАЛНИ ЕСКЕЙП СТАИ:

Нашите ескейп стаи предизвикват учениците да се справят със ситуации на кибертормоз чрез интерактивно решаване на проблеми.

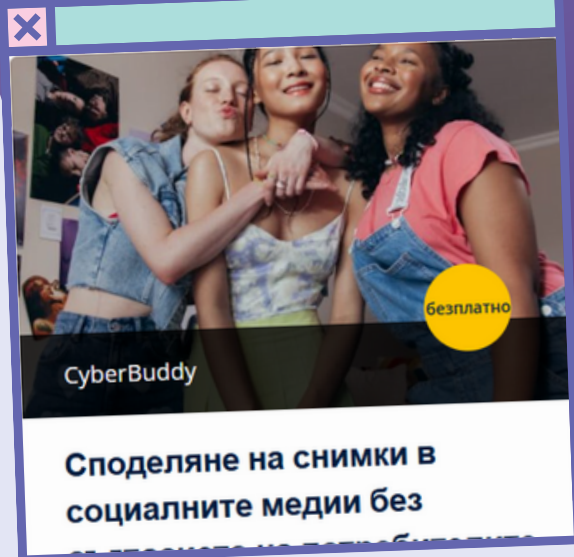
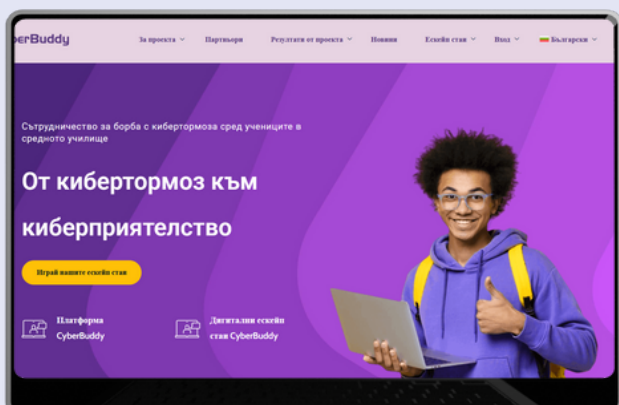
Всеки сценарий дава възможност на учениците да:

- Идентифицират рисковете от кибертормоз
- Изградят самочувствие при справяне с онлайн конфликти
- Укрепят екипната работа и дигиталната емпатия

### Постижения:

- 18 сценария за дигитални стаи за бягство
- 126 урока, интегрирани в игрите с куизове
- Ръководство за това как да се играе в ескейп стаите
- Проведено тестване и валидиране в 5 страни партньори
- Предлага се на 5 езика: английски, български, гръцки, италиански, португалски
- Подпомагат дигиталното овластяване и осведомеността сред тийнейджърите

Нашите ескейп стаи дават възможност на учениците да развият критично мислене, увереност и емпатия, докато се учат да разпознават и реагират на кибертормоз в безопасна дигитална среда.



## P3: CYBERBUDDY ОНЛАЙН ПЛАТФОРМА:

Интерактивна онлайн платформа, обединяваща всички ресурси на проекта.

Тя включва:

- Видеоклипове, показващи реални случаи на кибертормоз от три гледни точки – на жертвата, извършителя и минувач.
- Електронна книга с казуси, въпроси за размисъл и насоки за безопасно онлайн взаимодействие.
- Дигитални стаи за бягство, разработени в WP2.

### Постижения:

- Разработен и тестван прототип на платформата
- Създадени видео сценарии и теми за електронни книги
- Тествана от над 100 ученици в 5 държави
- Платформата е финализирана и достъпна на английски, български, италиански, грънски и португалски езици.

Платформата дава възможност на учениците да изследват кибертормоза от различни гледни точки, като им помага да се ориентират в дигиталната емпатия, критичното мислене и отговорното онлайн поведение.

# Нашите резултати



## Р4: НАСОКИ "КАК ДА ОТГЛЕДАМЕ КИБЕРПРИЯТЕЛ"

Практически насоки за учители и родители за идентифициране, предотвратяване и управление на случаи на кибертормоз.

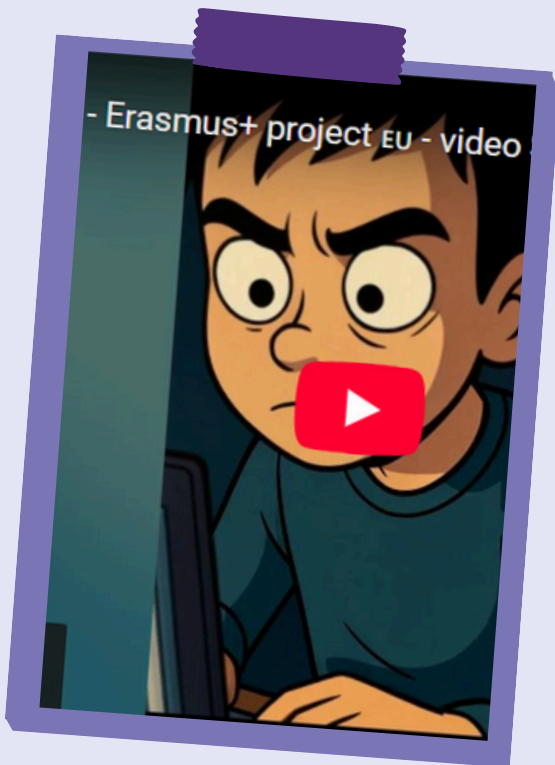
### Ключово съдържание:

- Разбиране на видовете и предупредителните знаци за кибертормоз
- Разпознаване на поведенчески и емоционални индикатори
- Стратегии за превенция и безопасно дигитално взаимодействие
- Практически инструменти за реагиране на инциденти

### Постижения:

- Валидирана структура и теми с учители и психолози
- Тествана и усъвършенствана с над учители и семейства
- Финализирана на 5 езика (английски, български, италиански, португалски, гр.)
- Дигитализирана в платформата Cyberbuddy

Насоките целят да дадат възможност на учителите и родителите да поемат проактивна роля в насочването на учениците към безопасно, емпатично и отговорно онлайн поведение.



# Заедно за превръщането на кибертормоза в киберприятелство



[www.facebook.com/CyberBuddyproject.eu](https://www.facebook.com/CyberBuddyproject.eu)

